

動畫製作(三)

自行製作動畫

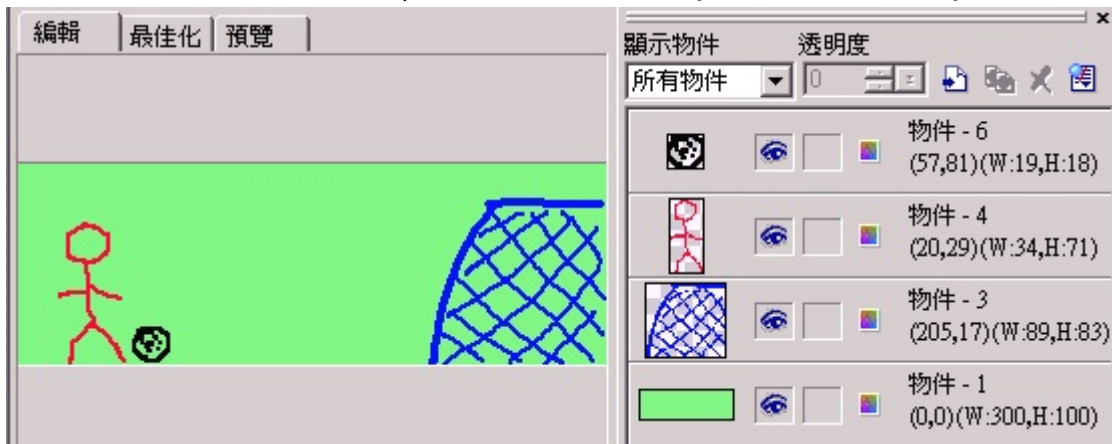
上兩教節製作的動畫，都依賴另外的圖像，但在這個教節中，所有圖像都由自己繪製。可到這裡去看一個例子：http://www.bshlmc.edu.hk/~comp_it/f3/gif3/ 要做一個類似的動畫，可跟從以下的步驟：

開始

請按『開始』- 再按『程式集』- 再選 Ulead Photoimpact 7 - 再按 Ulead GIF animator 5, 程式便會被啟動。

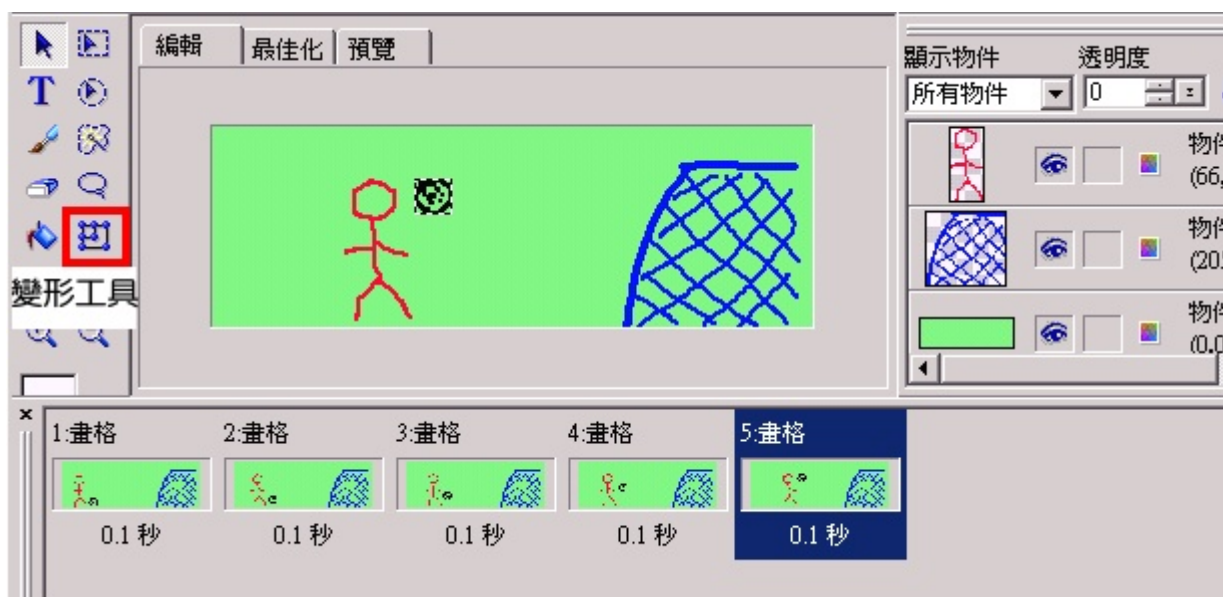
在開啟 Ulead GIF animator 5 後，

- 按『檔案』- 『開新檔案』-高度 1 0 0-寬度 3 0 0-選『單色的背景物件』- 按『確定』。
- 選取『填充工具』- 選綠色- 將整個圖變為綠色。
- 在物件區內按滑鼠右鍵，選『開新空白物件』。
- 選取『畫筆工具』- 繪畫球門及網。可選擇畫筆大小及顏色來達至最佳效果。
- 在物件區內按滑鼠右鍵，選『開新空白物件』。並繪畫一個人。
- 在物件區內按滑鼠右鍵，選『開新空白物件』。並繪畫一個足球。



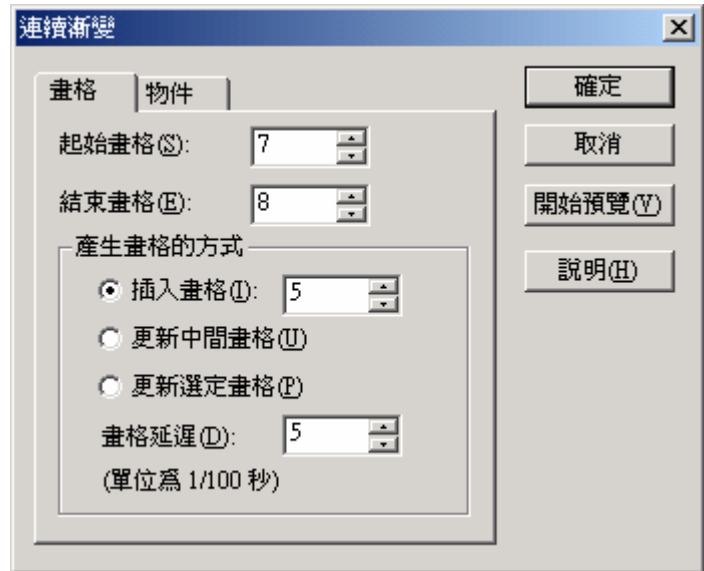
動畫製作 - 帶球前進

- 在畫格部份按滑鼠右鍵，選『再製畫格』。將人移前少，將足球向前及向上移。
- 重複以上動作 4 次，直至足球大約去到頭部的高度。



頂球入網

- 在畫格部份按滑鼠右鍵，選『再製畫格』(第六格)。
在物件部份選物件『人』，按滑鼠右鍵，選『再製物件』。
- 將原本的『人』改為不可見，選新的『人』。
- 在左邊工具選『變形工具』，逆時鐘方向轉20度。
- 在畫格部份按滑鼠右鍵，選『再製畫格』(第七格)。
將新的『人』改為不可見，將原本的『人』改為可見。並將人的頭部移近足球，做出頂球的效果。
- 在畫格部份按滑鼠右鍵，選『再製畫格』(第八格)。
將足球移至網中。



連續漸變

- 選『畫格』 - 『連續漸變』，
將『起始畫格』改為7，
將『結束畫格』改為8，
將『畫格延遲』改為5，
按『確定』。
- 在最後一個畫格(第十三格)上連按滑鼠左鍵，將『延遲』改為100。
- 按『檔案』 - 『另存新檔』 - 『GIF檔』來儲存。
可用 Xnview 來看看做出的效果。

挑戰區

- 可在最後一格加入歡呼的文字。
- 加入歡呼動作。
- 加入一個守門員。
- 你當然還可以用你的創意加入其他效果。

可到 http://www.bshlmc.edu.hk/~comp_it/f3/gif3/ 的挑戰區看看效果。

